|  |
| --- |
| Seguimiento Sitio Real Life |
| LoJack - TDiL |
| Este documento servirá para dar un seguimiento de las mejoras propuestas y las modificaciones realizadas sobre el sitio Real Life. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Revisión | Fecha | Descripción |
| 1.0 | 24/06/13 | Observaciones hechas sobre *frankie\_RL\_webApp\_v-1.02.01* |
| 1.1 | 24/06/13 | Actualización de estado sobre los puntos observados |
| 1.2 | 25/06/13 | Finalización de bugs y Mejoras |
| 1.3 | 26/06/13 | Finalización de mejoras de compatibilidad con navegadores y corrección de bugs visuales |
| 1.4 | 11/07/13 | Observaciones hechas sobre *frankie\_RL\_webApp\_v-1.03.05* |
| 1.5 | 12/07/13 | TDIL: Actualización de estado |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Revisiones: | |
| 0.x | Borrador |
| 1.x | Preliminar |
| 2.0 | Primer Revisión Final |
| 3.x | Revisiones Posteriores |

# Bugs

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Prioridad | Descripción | Referencias | Observaciones LoJack | Observaciones TDiL |
| 1 | Cuando se asocia más de una entidad a un mismo *userlogin*, quedan asociadas las luces de un *identidad* con las del otro. En las referencias se explica puntualmente el caso. | [(ver)](#_Asociación_de_luces) |  | Adjuntamos documentación asociada. |
| 1+ | Luego de enviar el comando de encendido de luz, el switch siempre vuelve automáticamente a la posición anterior sin esperar el tiempo configurado en *job.client.refresh.time.*  El comando apagar luz funciona correctamente. | [(ver)](#_Switch_y_cambio) |  | job.client.refresh.time  Este valor es en milisegundos, y comanda cada cuanto tiempo se efectúa la llamada ajax para ver si el comando termino.  Si vuelve a la posición original, posiblemente el comando termino y el estado retornado es el original.  Se ven en el log muchos errores como los que sigue:  2013-07-11 20:08:28,095 ERROR [UpdateMiddlewareJobsThread] [com.tdil.lojack.gis.model.AsyncJobConstants] - can not find status for 1  Este error lo que está indicando es que el Middleware retorno un estado que no fue el acordado, está retornando números cuando los valores eran Strings. Esto puede estar causando el error anterior. |
| 2 | Luego de verificar el estado de un comando, deja el switch en la posición correcta pero la leyenda debajo del nombre sigue en el estado anterior. | [(ver)](#_Switch_y_cambio_1) |  | **HECHO.** Había un bug en la capa de presentación. Se corrigió. |
| 3 | No se puede cargar una imagen de avatar. | [(ver)](#_Avatar) |  |  |
| 2 | Luego de hacer los pasos necesarios para recuperar la clave, no se envía el mail con la clave nueva. |  | **Hecho** | Está revisado y pasado al equipo de Thalamus |
| 1 | El modo básico de visualización de la cámara no funciona desde que se implementó el proxy para la salida a internet. | [(ver)](#_Modo_básico_de) | Corrido el script, sigue apareciendo la imagen en blanco. | **Hecho. Correr el scritp de base de datos** |
| 2 | En navegadores mobile no aparece el cuadro para seleccionar la fecha de nacimiento, entonces es un textbox libre. Si se ingresa una fecha, luego de hacer submit aparece un mensaje diciendo que la fecha es inválida. | [(ver)](#_Invalid_date_(mobile)) |  | **Hecho** |
| 3 | Al enviar el comando de pánico no aparece el nombre asignado a la alarma, sino que aparece el número de entidad en GIS | [(ver)](#_Enviar_pánico) | Aparece el nombre, pero precedido del identidad (que no debería mostrarse) | **Hecho** |
| 1 | Al actuar sobre una luz (encender/ apagar, activar / desactivar modo random) aparece el error: “No ha podido enviarse el comando”. Se verifica que llamando al Webservice el mismo devuelve un jobid válido | [(ver)](#_Encender/Apagar_Luz) |  | **Hecho** |

# Mejoras funcionales

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Prioridad | Descripción | Referencias | Observaciones LoJack | Observaciones TDiL |
| 1+ | Se necesitan dos propiedades del sistema nuevas que permitan ocultar de la pantalla correspondiente (en home y en luces) las opciones de “Configurar horarios de armado y desarmado” y “quiero que me notifique los cambios por mail” | [(ver)](#_Ocultar_opciones) |  | **HECHO.** INSERT INTO SYSPROPERTIES (propKey,propValue,description,deleted) VALUES('mw.showAgenda','false','Mostrar agendas [true,false]',0);  INSERT INTO SYSPROPERTIES (propKey,propValue,description,deleted) VALUES('mw.showEmailNotification','false','Mostrar email notification [true,false]',0); |
| 1 | En el formulario de registración, debería pedirse que se ingrese dos veces la clave. |  |  |  |
| 2 | Los enlaces a los videos de youtube deberían ser parametrizables a través de las system properties, para poder modificarlos de manera sencilla. |  |  | **Hecho** |

# Mejoras visuales

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Prioridad | Descripción | Referencias | Observaciones LoJack | Observaciones TDiL |
| 1 | Al achicar el tamaño de la ventana en un navegador web dentro del menú home, se mezclan los estilos mobile y web. | [(ver)](#_Cambio_de_tamaño) |  | **No es un error.**  Seguramente estas usando una herramienta que te toca el user agent del browser. Cuando lo cerras a veces queda colgado. A mí me pasó varias veces y me asusté. Fijate de cerrar el browser y volverlo a abrir sin la herramienta de cambio de agent. |
| 2 | Cuando está en la versión mobile de Parking, cambia el estilo de los menú (los productos se ven más chicos, no tiene el banner arriba).  También en algunos navegadores se ven muy chicos los íconos de parking (100m, 500m, etc) | [(ver)](#_Menu_parking) |  | **Hecho. Se modificó todo el estilo de webmobile. Se mejoraron la performance y las interfaces** |
| 3 | En teléfonos con pantalla chica, cuando se ven los puntos de Parking están muy grandes y no se adaptan a la pantalla. | [(ver)](#_Ícono_de_Parking) |  | **Hecho** |

# Compatibilidad con navegadores

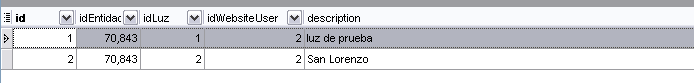
|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Prioridad | Descripción | Referencias | Observaciones LoJack | Observaciones TDiL |
| 1 | En el apk que embebe un navegador para mostrar el app, no funciona la geolocalización para el servicio de Parking. |  |  | Probamos con lo que nos pasaste y no funcionó. |
| 1 | En los navegadores de iPod, iPhone y iPad no debería mostrarse el link al video cuando no se cuenta con un producto, sino que tendría que embeber el video. | [(ver)](#_Video_Productos_(mobile)) | Como mejora se propone que por defecto se embeba el video y se cree una tabla con strings de manera que cuando un header User-Agent contenga parte de ese string no se embeba sino que se muestre el link. | **Hecho** |

# Referencias:

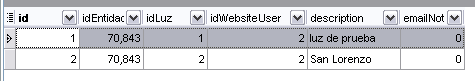
#### Asociación de luces

Se asocia a un usuario dos entidades, cada una con dos inmuebles distintos.

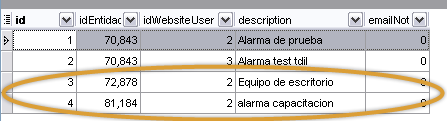
Antes de entrar al app, la tabla LIGHT\_CONF está así (los nombres definidos no corresponden a ninguna de las dos entidades):



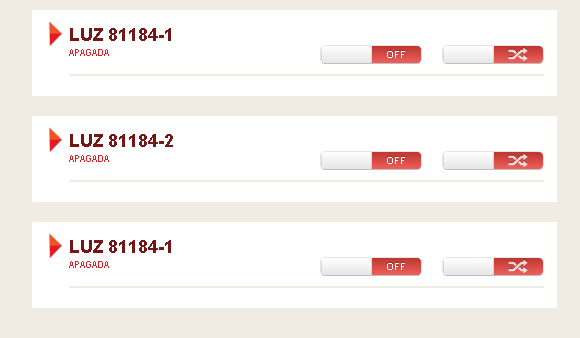
La tabla ALARM\_CONF está así (los nombres definidos no corresponden a ninguna de las dos entidades):



Luego de entrar al app, el menú alarma muestra las dos alarmas con sus nombres por defecto. Se les cambia el nombre y la tabla ALARM\_CONF queda así (correctamente se asocia un nombre a cada alarma):

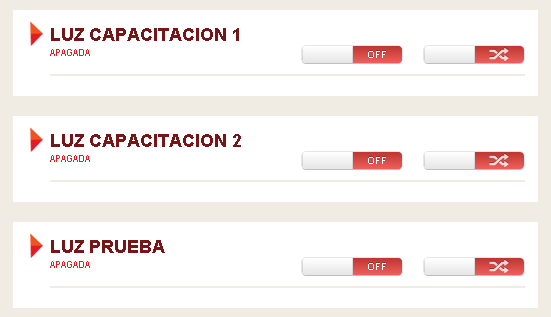


Al entrar al menú de luces, aparece lo siguiente:



En realidad debería haberse mostrado dos luces de una entidad (72878) y una sola luz de la otra (81184). Llama la atención que se repite el campo LUZ 81184-1.

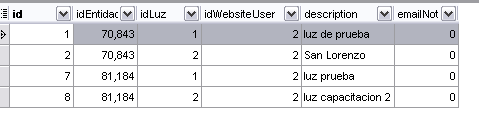
Se cambia el nombre a las tres luces



Pero al refrescar la página, quedan así:

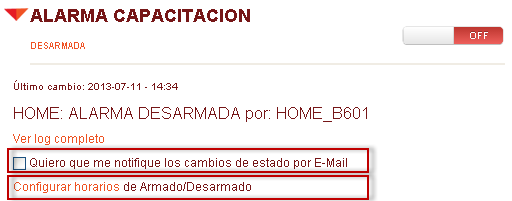


El estado final de la tabla LIGHT\_CONF resulta:



Se nota que en el app se muestran dos luces correspondientes a una entidad que solo tiene una luz, y de la entidad que tiene dos luces no se muestra ninguna luz sino que se repite el estado de la primera. No se probó enviar el comando a las luces.

#### Ocultar opciones



#### Switch y cambio de estado

Al enviar comando encender luz, el switch vuelve al estado apagado a los segundos de enviado (no espera los 15 segundos configurados en la propiedad *job.client.refresh.time* ni *job.refresh.time*). Si inmediatamente que el switch vuelve a la posición anterior se refresca la página, se ve que el switch aparece en la posición ON, como corresponde.

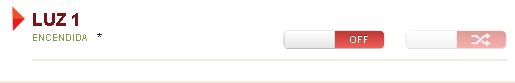
Es importante aclarar que la luz se enciende aproximadamente entre 5 y 10 segundos luego de enviar el comando.

El comando apagar luz funciona correctamente, se esperan los 15 segundos y luego se mantiene el switch en off.

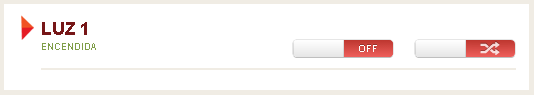
Con los comandos de alarma sucede lo mismo, el comando de “armar” vuelve a la posición anterior sin esperar el paso del refresh time.

#### Switch y cambio de estado (2)

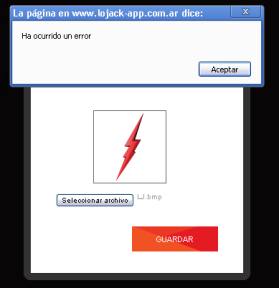
Se envía el comando de apagado, el switch queda temporalmente en el estado off pero marcado con un \* indicando que el estado es temporal. (ver que el switch de random está deshabilitado, todavía no confirmó el comando).



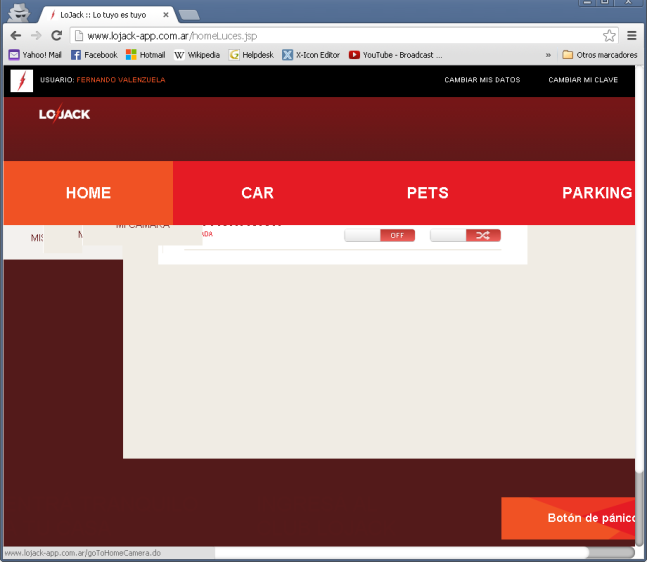
Al confirmar el comando, el switch queda bien, habilita el switch de random, se va el \*, pero la leyenda sigue siendo “ENCENDIDA”



#### Avatar



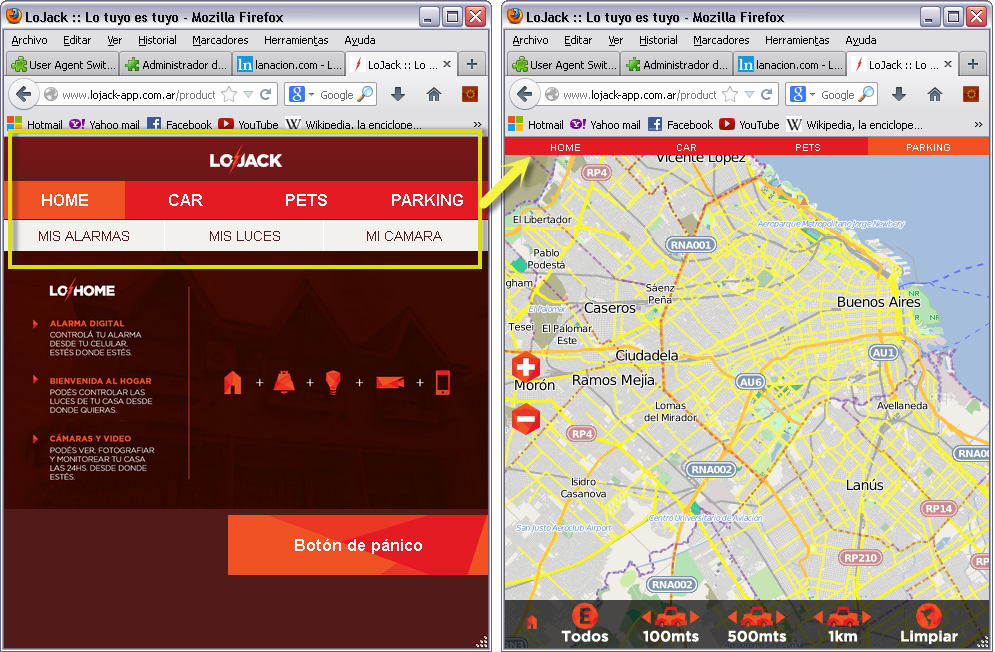
#### Cambio de tamaño en la ventana

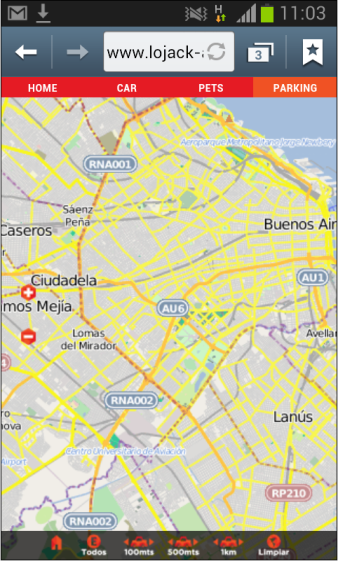


Nota:

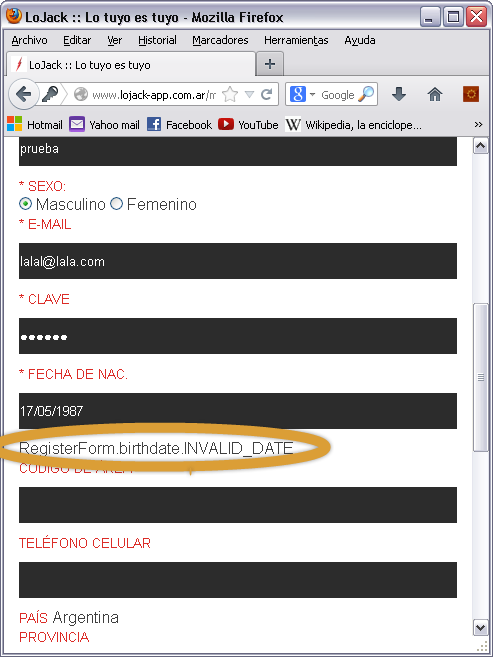
Ocurre lo mismo en Firefox, borrando las cookies.

#### Menu parking

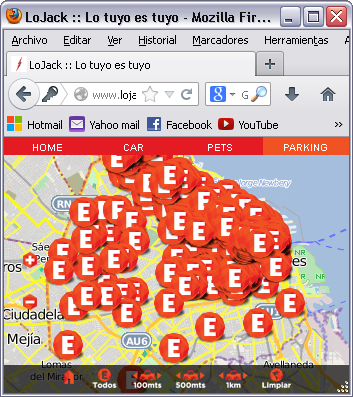




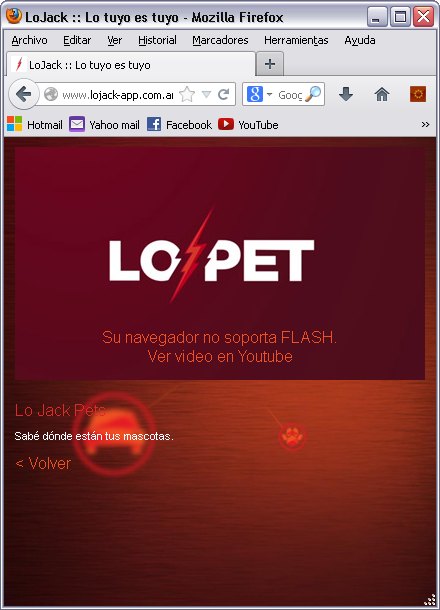
#### Invalid date (mobile)



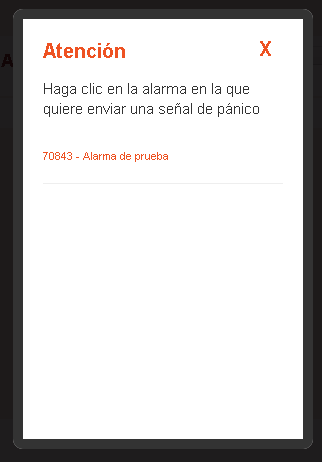
#### Ícono de Parking (mobile)



#### Video Productos (mobile)

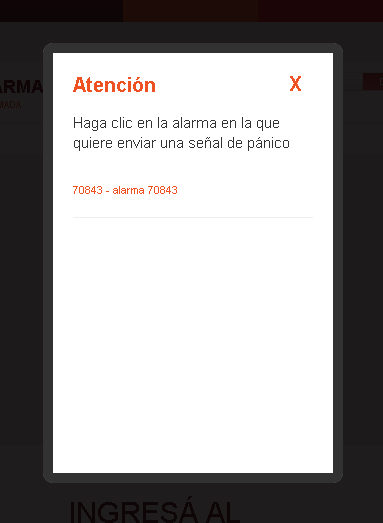


#### Enviar pánico

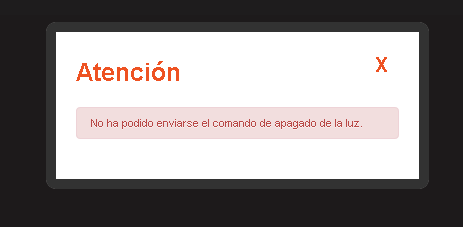


(anterior…)





#### Encender/Apagar Luz



Llamando al webservice con los header:

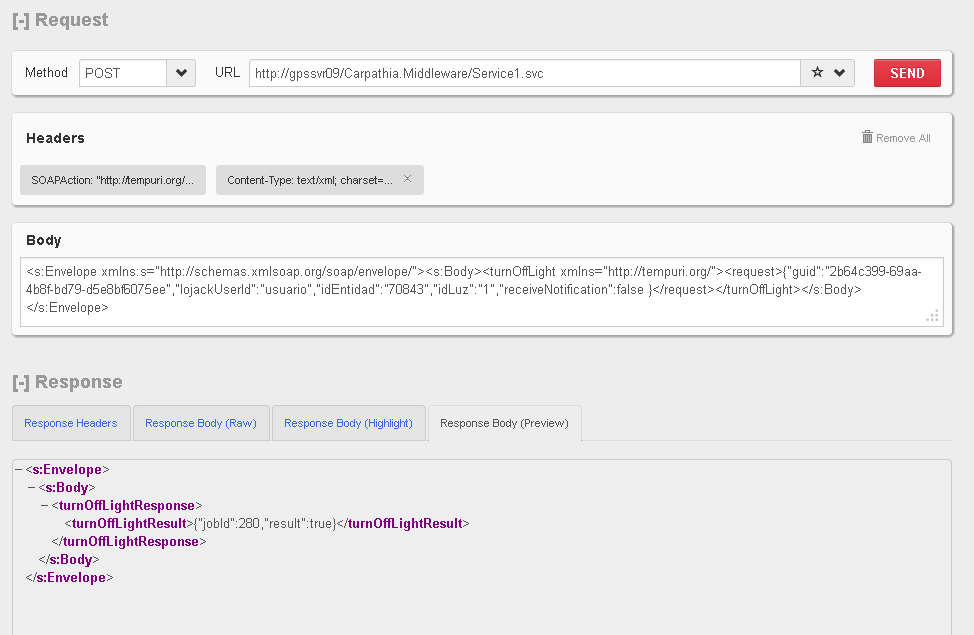
SOAPAction: "http://tempuri.org/IService1/turnOffLight"

Content-Type: text/xml; charset=utf-8

Y con el body

<s:Envelope xmlns:s="http://schemas.xmlsoap.org/soap/envelope/"><s:Body><turnOffLight xmlns="http://tempuri.org/"><request>{"guid":"2b64c399-69aa-4b8f-bd79-d5e8bf6075ee","lojackUserId":"usuario","idEntidad":"70843","idLuz":"1","receiveNotification":false }</request></turnOffLight></s:Body></s:Envelope>

El servidor responde correctamente:



#### Modo básico de la cámara

