|  |
| --- |
| Seguimiento Sitio Real Life |
| LoJack - TDiL |
| Este documento servirá para dar un seguimiento de las mejoras propuestas y las modificaciones realizadas sobre el sitio Real Life. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Revisión | Fecha | Descripción |
| 1.0 | 24/06/13 | Observaciones hechas sobre *frankie\_RL\_webApp\_v-1.02.01* |
| 1.1 | 24/06/13 | Actualización de estado sobre los puntos observados |
| 1.2 | 25/06/13 | Finalización de bugs y Mejoras |
| 1.3 | 26/06/13 | Finalización de mejoras de compatibilidad con navegadores y corrección de bugs visuales |
| 1.4 | 11/07/13 | Observaciones hechas sobre *frankie\_RL\_webApp\_v-1.03.05* |
| 1.5 | 12/07/13 | TDIL: Actualización de estado |
| 1.6 | 15/07/13 | Observaciones hechas sobre *frankie\_RL\_webApp\_v-1.04.01* |
|  | 18/07/13 | Se completa la el documento con observaciones de esta versión |
|  | 19/07/13 | Cambios en Botón de pánico y priorización |
| 1.7 | 23/07/13 | Repaso del documento (TDIL) incorporación de nomenclaturas de mantenimiento. |
| 1.8 | 25/07/13 | Actualización de estado en los puntos |
| 1.9 | 31/07/13 | Agregado y actualización de estado en los puntos |
|  |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Revisiones: | |
| 0.x | Borrador |
| 1.x | Preliminar |
| 2.0 | Primer Revisión Final |
| 3.x | Revisiones Posteriores |

# Bugs

Se incorpora un código de seguimiento con nomenclaturas que identifican el tipo de tareas. Esto permite hacer un seguimiento conjunto de los temas técnicos y administrativos:

**BUG#:** Errores (Cubiertos por el esquema de garantía de 90 días desde el lanzamiento –ver propuesta)  
**CBO#:** Cambio de alcance. Modificaciones que cambiar el alcance de lo presupuestado originalmente por omisión o necesidad actual.

**MDF#:** Mejora compulsiva. Modificaciones y mejoras realizadas por el equipo de desarrollo por propia iniciativa (con aprobación previa de LoJack). Ejemplo: incorporamos un video tutorial de uso de la herramienta.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| P | Código de seguimiento BUG#, CBO#, MDF# | Descripción | Ref. | Observaciones LoJack | Observaciones TDiL |
| 1+ | CBO-001 | Cuando se envía un mail a través del formulario de contacto, el mismo no se envía. Se adjunta la configuración de las propiedades en cuestión y parte del log correspondiente. | [(ver)](#_Envío_de_mails) |  | Adjunto documentación para resolver potencialmente el problema. |
| 1 | BUG-001 | Los combos de selección en el app mobile aparecen con fondo negro y texto negro, de manera que no se ven las opciones. |  |  | **En desarrollo**  Falla detectada solamente en en las versiones viejas de Android 2.1 desde el apk. Desde los browsers funciona correctamente. |
| 2 | BUG-002 | Cuando se recibe una luz en modo random, se inhabilita el switch de “random” en lugar del switch de encendido. Debería inhabilitar el switch de encendido y solo permitir apagar el modo Random. | [(ver)](#_Modo_Random) |  | **En la versión 1.04.02 se lo ve andando correctamente. REVALIDAR POR FAVOR.** |
| 2 | BUG-003 | Luego de verificar el estado de un comando, deja el switch en la posición correcta pero la leyenda debajo del nombre sigue en el estado anterior. | [(ver)](#_Switch_y_cambio_1) | El nombre cambia correctamente pero queda en el color anterior. | **HECHO** |
| 3 | N/A | No se puede cargar una imagen de avatar. | [(ver)](#_Avatar) | Pendiente de revisión | **HECHO**  **REVALIDAR** |
| 1 | N/A | Cuando se asocia más de una entidad a un mismo *userlogin*, quedan asociadas las luces de un *identidad* con las del otro. En las referencias se explica puntualmente el caso. | [(ver)](#_Asociación_de_luces) | Pendiente de probar nuevamente teniendo en cuenta la respuesta del MW. | Adjuntamos documentación asociada. |
| 1 | N/A | Luego de enviar el comando de encendido de luz, el switch siempre vuelve automáticamente a la posición anterior sin esperar el tiempo configurado en *job.client.refresh.time.*  El comando apagar luz funciona correctamente. | [(ver)](#_Switch_y_cambio) | PENDIENTE DE EVALUACIÓN | **No puedo reproducir el error. REVALIDAR**  job.client.refresh.time  Este valor es en milisegundos, y comanda cada cuanto tiempo se efectúa la llamada ajax para ver si el comando termino.  Si vuelve a la posición original, posiblemente el comando termino y el estado retornado es el original.  Se ven en el log muchos errores como los que sigue:  2013-07-11 20:08:28,095 ERROR [UpdateMiddlewareJobsThread] [com.tdil.lojack.gis.model.AsyncJobConstants] - can not find status for 1  Este error lo que está indicando es que el Middleware retorno un estado que no fue el acordado, está retornando números cuando los valores eran Strings. Esto puede estar causando el error anterior. |
| 2 | N/A | Luego de hacer los pasos necesarios para recuperar la clave, no se envía el mail con la clave nueva. |  | **Hecho** | Está revisado y pasado al equipo de Thalamus |
| 1 | N/A | El modo básico de visualización de la cámara no funciona desde que se implementó el proxy para la salida a internet. | [(ver)](#_Modo_básico_de) | Corrido el script, sigue apareciendo la imagen en blanco. | **Hecho. Correr el scritp de base de datos** |
| 2 | N/A | En navegadores mobile no aparece el cuadro para seleccionar la fecha de nacimiento, entonces es un textbox libre. Si se ingresa una fecha, luego de hacer submit aparece un mensaje diciendo que la fecha es inválida. | [(ver)](#_Invalid_date_(mobile)) |  | **Hecho** |
| 1 | N/A | Al actuar sobre una luz (encender/ apagar, activar / desactivar modo random) aparece el error: “No ha podido enviarse el comando”. Se verifica que llamando al Webservice el mismo devuelve un jobid válido | [(ver)](#_Encender/Apagar_Luz) |  | **Hecho** |

# Mejoras funcionales

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Prioridad | Código de seguimiento BUG#, CBO#, MDF# | Descripción | Referencias | Observaciones LoJack | Observaciones TDiL |
|  | MDF-003 | Ingreso a LoJack TV desde el ícono de la rueda. (Sitio externo) |  |  | **HECHO** |
|  | MDF-002 | Los usuarios se tienen que poder registrar/loguear y completar el circuito utilizando un número de CUIT (11 caracteres) |  |  | **HECHO** |
| 1+ | CBO-002 | En los formularios de registración y cambio de contraseña, debería pedirse que se ingrese dos veces la clave. |  |  | **HECHO** |
| 1+ | CBO-003 | El botón de pánico debería mostrarse dentro del producto HOME en la pantalla de bienvenida y en el producto “Alarmas”. En “Luces” y “Cámara” no debería estar. |  |  | **HECHO** |
| 1 | CBO-004 | El APK que embebe el browser vuelve a la pantalla de inicio cada vez que se cambia la orientación. Se da un ejemplo de aplicación en las referencias. | [(ver)](#_Orientación) |  | **HECHO** |
| 2 | CBO-005 | Debería usarse el botón “BACK” de Android para volver a la pantalla anterior dentro del APK, y no salir de la aplicación. |  |  | **HECHO** |
| 3 | MDF-001 | Agregarle al APK una pantalla de carga símil modal porque la demora entre página y página resulta muy larga y pareciera que no está ocurriendo nada. El usuario puede ponerse ansioso. |  |  | **En investigación.**  Posibles limitaciones relacionadas con el browser embebido y la versión de Android. |
| 2 | BUG-004 | El menú de selección de alarmas en el modal de “enviar pánico” debería tener cada alarma más grande y separadas una de otra, de manera que sea más sencillo elegir una. |  |  | **HECHO** |
| 3 | TBD-001 | Cuando falla el circuito de recupero de contraseña (se accede al link con un enlace viejo, por ejemplo), aparece un error que dice “el token es inválido”. Este mensaje debería ser más descriptivo e invitar al usuario a generar un pedido nuevo de blanqueo de clave. | [(ver)](#_Recupero_de_contraseña) |  | **En investigación.**  Es imposible que ese mensaje pueda ser más descriptivo. Si por algún motivo se captura ese error, debería enviarse al usuario a una pantalla para resolver ese error sin que él mismo sepa que falló un token. Que debería ser muy transparente al usuario.  Es un tema Pendiente de resolución. |
| 3 | CBO-006 | Cuando se tiene más de una cámara y aparece la lista para seleccionar cual ver, debe tener un nombre configurable cada cámara en lugar de mostrar la url. |  |  | **En desarrollo.**  Lo haría del mismo modo que el nombre de las cámaras o luces  Un nombre de fantasía tipo “Cámara 1” por default y luego pueda guardar el cambio en la base de la WebApp. |
| 1+ |  | Se necesitan dos propiedades del sistema nuevas que permitan ocultar de la pantalla correspondiente (en home y en luces) las opciones de “Configurar horarios de armado y desarmado” y “quiero que me notifique los cambios por mail” | [(ver)](#_Ocultar_opciones) |  | **HECHO.** INSERT INTO SYSPROPERTIES (propKey,propValue,description,deleted) VALUES('mw.showAgenda','false','Mostrar agendas [true,false]',0);  INSERT INTO SYSPROPERTIES (propKey,propValue,description,deleted) VALUES('mw.showEmailNotification','false','Mostrar email notification [true,false]',0); |
| 2 | N/A ¡bonificado! | Los enlaces a los videos de youtube deberían ser parametrizables a través de las system properties, para poder modificarlos de manera sencilla. |  |  | **Hecho** |

# Mejoras visuales

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Prioridad | Código de seguimiento BUG#, CBO#, MDF# | Descripción | Ref. | Observaciones LoJack | Observaciones TDiL |
|  | BUG-007 | La cámara en modo mobile se ve muy desajustada cuando se rota el dispositivo. |  |  | **HECHO** |
| 2 | BUG-005 | El mensaje para enviar mail de contacto al pie de la página está mal redactado:   SI QUERES ENVIARNOS UN MENSAJE HACÉLO [CLIC ACÁ](javascript:contactLoJack();).  Debería decir “HACE CLICK ACA” en lugar de HACELO |  |  | **HECHO** |
|  | BUG-006 | HOME/LUCES y ALARMAS (WS):  En el dashboard el estado “modo random” se cae en dos renglones. |  |  | **HECHO** |
| 3 | CBO-007 | Al enviar el comando de pánico no aparece el nombre asignado a la alarma, sino que aparece el número de entidad en GIS | [(ver)](#_Enviar_pánico) | Aparece el nombre, pero precedido del identidad (que no debería mostrarse) | **HECHO** |
| 1 | N/A | Al achicar el tamaño de la ventana en un navegador web dentro del menú home, se mezclan los estilos mobile y web. | [(ver)](#_Cambio_de_tamaño) | **Hecho** | **HECHO** |
| 2 | N/A | Cuando está en la versión mobile de Parking, cambia el estilo de los menú (los productos se ven más chicos, no tiene el banner arriba).  También en algunos navegadores se ven muy chicos los íconos de parking (100m, 500m, etc) | [(ver)](#_Menu_parking) |  | **HECHO** |
| 3 | N/A | En teléfonos con pantalla chica, cuando se ven los puntos de Parking están muy grandes y no se adaptan a la pantalla. | [(ver)](#_Ícono_de_Parking) |  | **HECHO** |

# Compatibilidad con navegadores

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Prioridad | Descripción | Referencias | Observaciones LoJack | Observaciones TDiL |
| 1 | En el apk que embebe un navegador para mostrar el app, no funciona la geolocalización para el servicio de Parking. |  | Se envió APK funcionando para tener como referencia | **HECHO** |
| 1 | En los navegadores de iPod, iPhone y iPad no debería mostrarse el link al video cuando no se cuenta con un producto, sino que tendría que embeber el video. | [(ver)](#_Video_Productos_(mobile)) | Como mejora se propone que por defecto se embeba el video y se cree una tabla con strings de manera que cuando un header User-Agent contenga parte de ese string no se embeba sino que se muestre el link. | **HECHO** |

# Referencias:

#### Envío de mails

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| id | propKey | propValue | description | deleted |
| 25 | mail.smtp.user | lojackapp@lojack.com.ar | mail.smtp.user | 0 |
| 26 | mail.smtp.host | 192.168.150.5 | mail.smtp.host | 0 |
| 27 | mail.smtp.port | 25 | mail.smtp.port | 0 |
| 28 | mail.smtp.starttls.enable | false | mail.smtp.starttls.enable | 0 |
| 29 | mail.smtp.auth | false | mail.smtp.auth | 0 |
| 30 | mail.smtp.socketFactory.port | 25 | mail.smtp.socketFactory.port | 0 |
| 31 | mail.smtp.socketFactory.class | javax.net.ssl.SSLSocketFactory | mail.smtp.socketFactory.class | 0 |
| 32 | mail.smtp.socketFactory.fallback | false | mail.smtp.socketFactory.fallback | 0 |
| 33 | mail.smtp.password | l0j4ck.2013 | mail.smtp.password | 0 |
| 34 | contactform.email | fvalenzuela@lojack.com.ar | Email del formulario de contacto | 0 |
| 50 | mail.proxy | 192.168.168.71:3128 | mail.proxy | 0 |
| 56 | mw.showEmailNotification | false | Mostrar email notification [true,false] | 0 |

Está configurado con la IP del servidor SMTP, puerto 25 y sin autenticación.

Adjunto mail de Pablo del 03/07 donde indica cómo utilizar las propiedades de proxy en el mail:

***INSERTS A LA BASE***

*INSERT INTO SYSPROPERTIES (propKey,propValue,description,deleted) VALUES('mail.proxy','localhost:9090','mail.proxy',0);*

***IMPORTANTE***

*\*\* Es muy importante tener en cuenta que por como funiona el E-Mail y el Proxy, solamente sale a través del proxy si no usa authentication para el envío de E-Mails. Es decir, que con la configuración actual (de gmail) no va a salir nunca un mail a través del proxy. Aca tenes que cambiar la configuración para que use un mail de LoJack en un servidor que no pida autenticación.*

Como el servidor de mail está en la misma LAN que el servidor, no debería utilizar el proxy.

LOG:

2013-07-18 11:29:51,846 ERROR [pool-13-thread-4] [com.tdil.utils.EmailUtils] - Could not connect to SMTP host: 192.168.150.5, port: 25

javax.mail.MessagingException: Could not connect to SMTP host: 192.168.150.5, port: 25;

nested exception is:

javax.net.ssl.SSLException: Unrecognized SSL message, plaintext connection?

at com.sun.mail.smtp.SMTPTransport.openServer(SMTPTransport.java:1963)

at com.sun.mail.smtp.SMTPTransport.protocolConnect(SMTPTransport.java:654)

at javax.mail.Service.connect(Service.java:345)

at javax.mail.Service.connect(Service.java:226)

at javax.mail.Service.connect(Service.java:175)

at javax.mail.Transport.send0(Transport.java:253)

at javax.mail.Transport.send(Transport.java:124)

at com.tdil.utils.SendMail.sendMail(SendMail.java:414)

at com.tdil.utils.SendMail.sendMail(SendMail.java:463)

at com.tdil.utils.SendMail.sendCustomizedMail(SendMail.java:209)

at com.tdil.utils.SendMail.sendCustomizedHtmlMail(SendMail.java:281)

at com.tdil.utils.EmailUtils$SendMailRunnable.run(EmailUtils.java:36)

at java.util.concurrent.ThreadPoolExecutor$Worker.runTask(ThreadPoolExecutor.java:895)

at java.util.concurrent.ThreadPoolExecutor$Worker.run(ThreadPoolExecutor.java:918)

at java.lang.Thread.run(Thread.java:662)

Caused by: javax.net.ssl.SSLException: Unrecognized SSL message, plaintext connection?

at com.sun.net.ssl.internal.ssl.InputRecord.handleUnknownRecord(InputRecord.java:652)

at com.sun.net.ssl.internal.ssl.InputRecord.read(InputRecord.java:484)

at com.sun.net.ssl.internal.ssl.SSLSocketImpl.readRecord(SSLSocketImpl.java:863)

at com.sun.net.ssl.internal.ssl.SSLSocketImpl.performInitialHandshake(SSLSocketImpl.java:1188)

at com.sun.net.ssl.internal.ssl.SSLSocketImpl.startHandshake(SSLSocketImpl.java:1215)

at com.sun.net.ssl.internal.ssl.SSLSocketImpl.startHandshake(SSLSocketImpl.java:1199)

at com.sun.mail.util.SocketFetcher.configureSSLSocket(SocketFetcher.java:528)

at com.sun.mail.util.SocketFetcher.createSocket(SocketFetcher.java:333)

at com.sun.mail.util.SocketFetcher.getSocket(SocketFetcher.java:208)

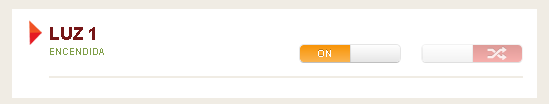
at com.sun.mail.smtp.SMTPTransport.openServer(SMTPTransport.java:1927)

... 14 more

Como referencia, el siguiente link parece explicar el mismo error

<http://stackoverflow.com/questions/411331/using-javamail-with-tls>

#### Modo Random



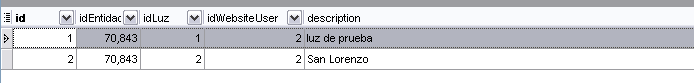
#### Recupero de contraseña



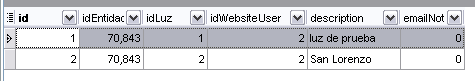
#### Asociación de luces

Se asocia a un usuario dos entidades, cada una con dos inmuebles distintos.

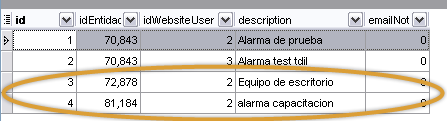
Antes de entrar al app, la tabla LIGHT\_CONF está así (los nombres definidos no corresponden a ninguna de las dos entidades):



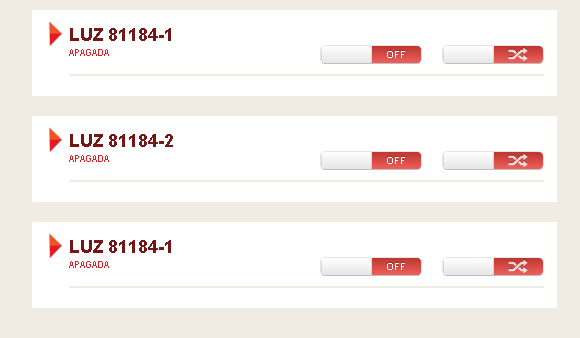
La tabla ALARM\_CONF está así (los nombres definidos no corresponden a ninguna de las dos entidades):



Luego de entrar al app, el menú alarma muestra las dos alarmas con sus nombres por defecto. Se les cambia el nombre y la tabla ALARM\_CONF queda así (correctamente se asocia un nombre a cada alarma):

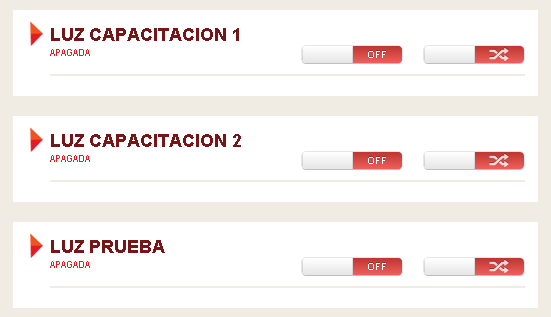


Al entrar al menú de luces, aparece lo siguiente:



En realidad debería haberse mostrado dos luces de una entidad (72878) y una sola luz de la otra (81184). Llama la atención que se repite el campo LUZ 81184-1.

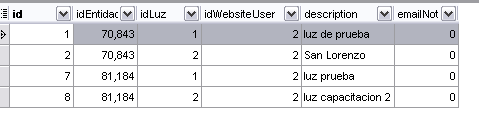
Se cambia el nombre a las tres luces



Pero al refrescar la página, quedan así:



El estado final de la tabla LIGHT\_CONF resulta:



Se nota que en el app se muestran dos luces correspondientes a una entidad que solo tiene una luz, y de la entidad que tiene dos luces no se muestra ninguna luz sino que se repite el estado de la primera. No se probó enviar el comando a las luces.

#### Orientación

La línea de código para que la aplicación no se reinicie cada vez que se cambia la orientación del Smartphone es:

android:configChanges=*"orientation"*

Esa línea va dentro del “**AndroidManifest**” como se adjunta a continuación.

**AndroidManifest.xml**

<?xml version=*"1.0"* encoding=*"utf-8"*?>

<manifest xmlns:android=*"*[*http://schemas.android.com/apk/res/android*](http://schemas.android.com/apk/res/android)*"*

    package=*"com.example.webview"*

    android:versionCode=*"1"*

    android:versionName=*"1.0"* >

    <uses-sdk android:minSdkVersion=*"5"* />

    <uses-permission android:name=*"android.permission.INTERNET"* />

    <uses-permission android:name=*"android.permission.ACCESS\_FINE\_LOCATION"* />

    <application

        android:icon=*"@drawable/ic\_launcher"*

        android:label=*"@string/app\_name"* >

        <activity

            android:configChanges=*"orientation"*

            android:name=*".GeoWebViewActivity"*

            android:label=*"@string/app\_name"*

            android:theme=*"@android:style/Theme.NoTitleBar"* >

            <intent-filter>

                <action android:name=*"android.intent.action.MAIN"* />

                <category android:name=*"android.intent.category.LAUNCHER"* />

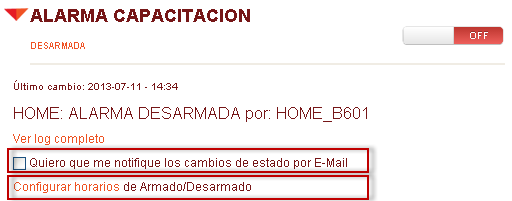
            </intent-filter>

        </activity>

    </application>

</manifest>

#### Ocultar opciones



#### Switch y cambio de estado

Al enviar comando encender luz, el switch vuelve al estado apagado a los segundos de enviado (no espera los 15 segundos configurados en la propiedad *job.client.refresh.time* ni *job.refresh.time*). Si inmediatamente que el switch vuelve a la posición anterior se refresca la página, se ve que el switch aparece en la posición ON, como corresponde.

Es importante aclarar que la luz se enciende aproximadamente entre 5 y 10 segundos luego de enviar el comando.

El comando apagar luz funciona correctamente, se esperan los 15 segundos y luego se mantiene el switch en off.

Con los comandos de alarma sucede lo mismo, el comando de “armar” vuelve a la posición anterior sin esperar el paso del refresh time.

#### Switch y cambio de estado. Revisión tiempos

Entre la ejecución del comando y la revisión del status del job pasaron 9 segundos, en lugar de los 14 que están especificados en la property *job.refresh.time*

2013-07-18 **09:40:52**,724 DEBUG [http-0.0.0.0-8380-13] [com.tdil.lojack.gis.LoJackServicesConnector] - Execute: turnOnLight json: {"guid":"2b64c399-69aa-4b8f-bd79-d5e8bf6075ee","lojackUserId":"pruebahome2","idEntidad":72878,"idLuz":1,"receiveNotification":false}

2013-07-18 09:40:52,753 DEBUG [http-0.0.0.0-8380-13] [com.tdil.lojack.gis.LoJackServicesConnector] - Remote result is: <s:Envelope xmlns:s="http://schemas.xmlsoap.org/soap/envelope/"><s:Body><turnOnLightResponse xmlns="http://tempuri.org/"><turnOnLightResult>{"jobId":201,"result":true}</turnOnLightResult></turnOnLightResponse></s:Body></s:Envelope> with status: 200

2013-07-18 09:40:52,754 INFO [http-0.0.0.0-8380-13] [com.tdil.lojack.gis.LoJackServicesConnector] - Execute: turnOnLight took 30 millis

2013-07-18 **09:41:03**,683 DEBUG [UpdateMiddlewareJobsThread] [com.tdil.lojack.gis.LoJackServicesConnector] - Execute: getHistoryJobStatus json: {"guid":"2b64c399-69aa-4b8f-bd79-d5e8bf6075ee","lojackUserId":"pruebahome2","jobId":201}

2013-07-18 09:41:03,689 DEBUG [UpdateMiddlewareJobsThread] [com.tdil.lojack.gis.LoJackServicesConnector] - Remote result is: <s:Envelope xmlns:s="http://schemas.xmlsoap.org/soap/envelope/"><s:Body><getHistoryJobStatusResponse xmlns="http://tempuri.org/"><getHistoryJobStatusResult>[{"jobId":201,"jobStatus":1}]</getHistoryJobStatusResult></getHistoryJobStatusResponse></s:Body></s:Envelope> with status: 200

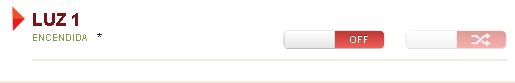
2013-07-18 09:41:03,689 INFO [UpdateMiddlewareJobsThread] [com.tdil.lojack.gis.LoJackServicesConnector] - Execute: getHistoryJobStatus took 6 millis

2013-07-18 09:41:03,689 ERROR [UpdateMiddlewareJobsThread] [com.tdil.lojack.gis.model.AsyncJobConstants] - can not find status for 1

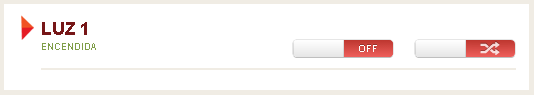
#### 

#### Switch y cambio de estado (2)

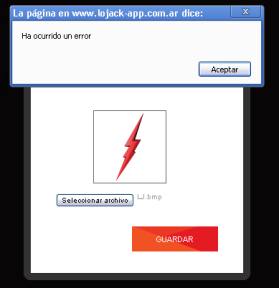
Se envía el comando de apagado, el switch queda temporalmente en el estado off pero marcado con un \* indicando que el estado es temporal. (ver que el switch de random está deshabilitado, todavía no confirmó el comando).



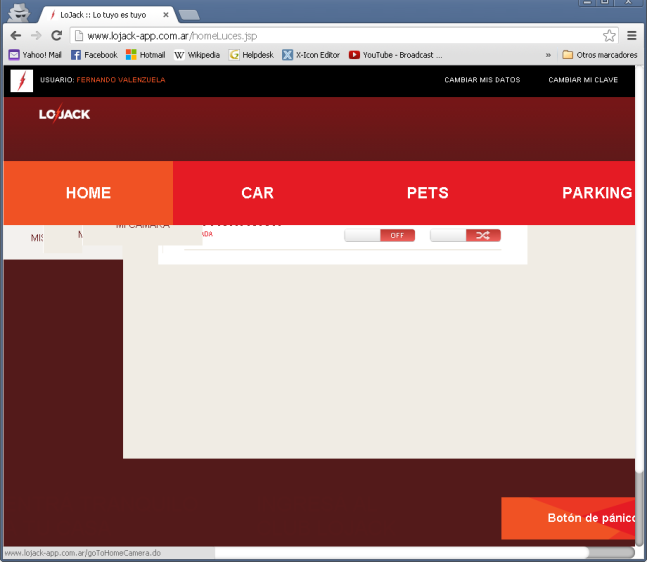
Al confirmar el comando, el switch queda bien, habilita el switch de random, se va el \*, pero la leyenda sigue siendo “ENCENDIDA”



#### Avatar



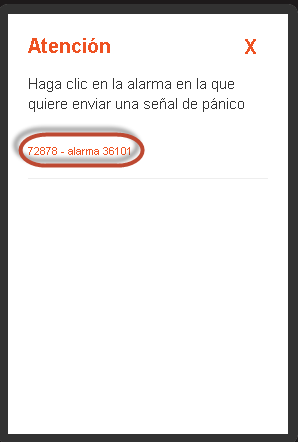
#### Cambio de tamaño en la ventana



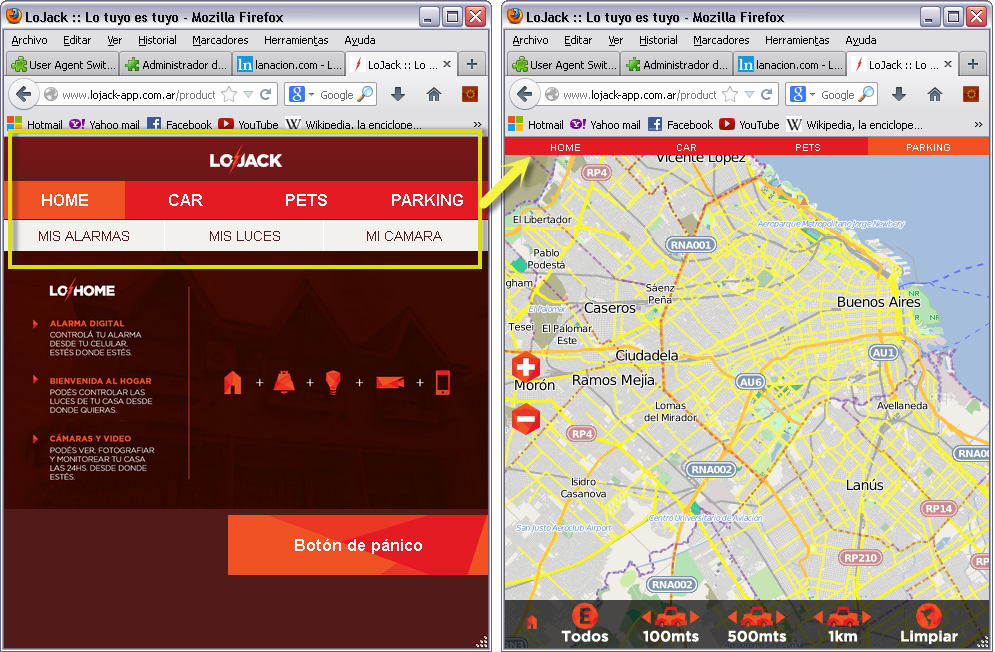
Nota:

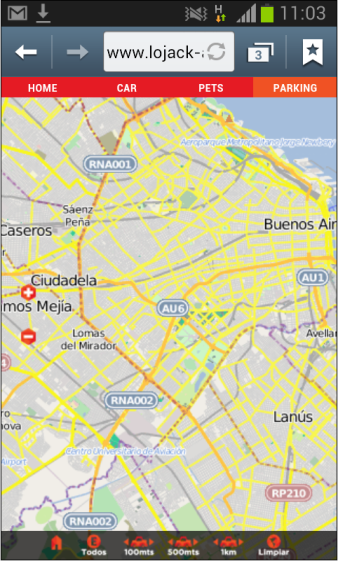
Ocurre lo mismo en Firefox, borrando las cookies.

#### Pánico

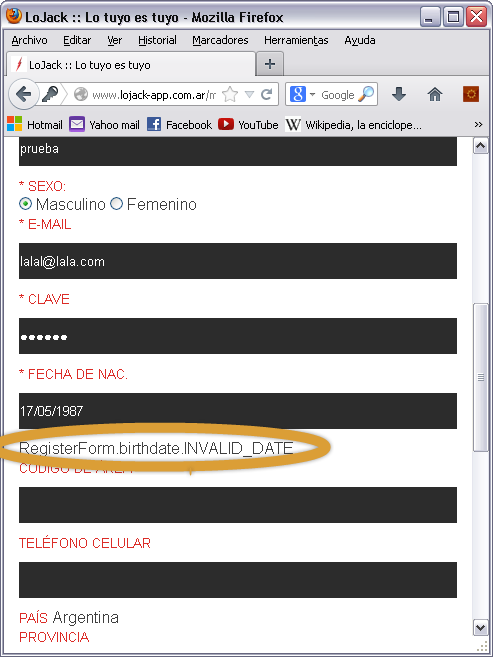


#### Menu parking

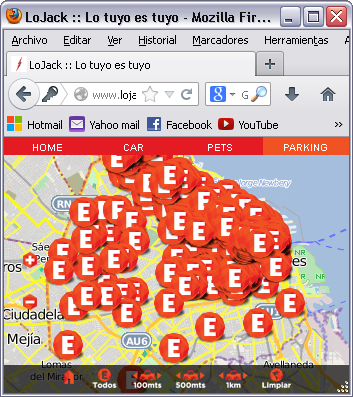




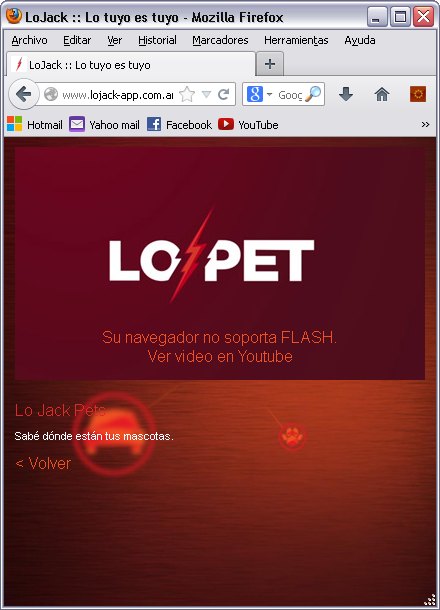
#### Invalid date (mobile)



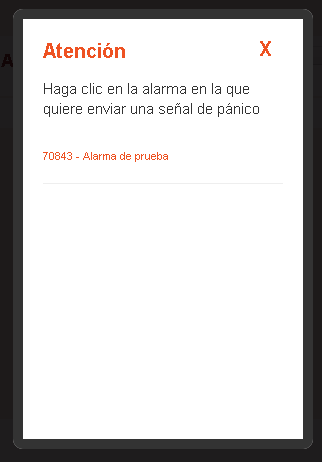
#### Ícono de Parking (mobile)



#### Video Productos (mobile)

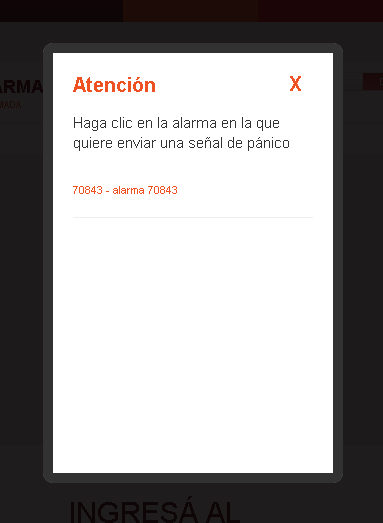


#### Enviar pánico

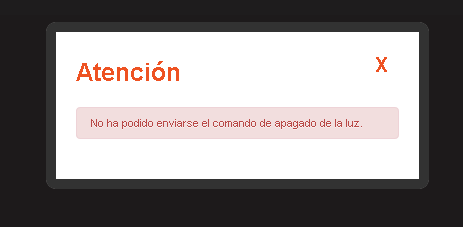


(anterior…)





#### Encender/Apagar Luz



Llamando al webservice con los header:

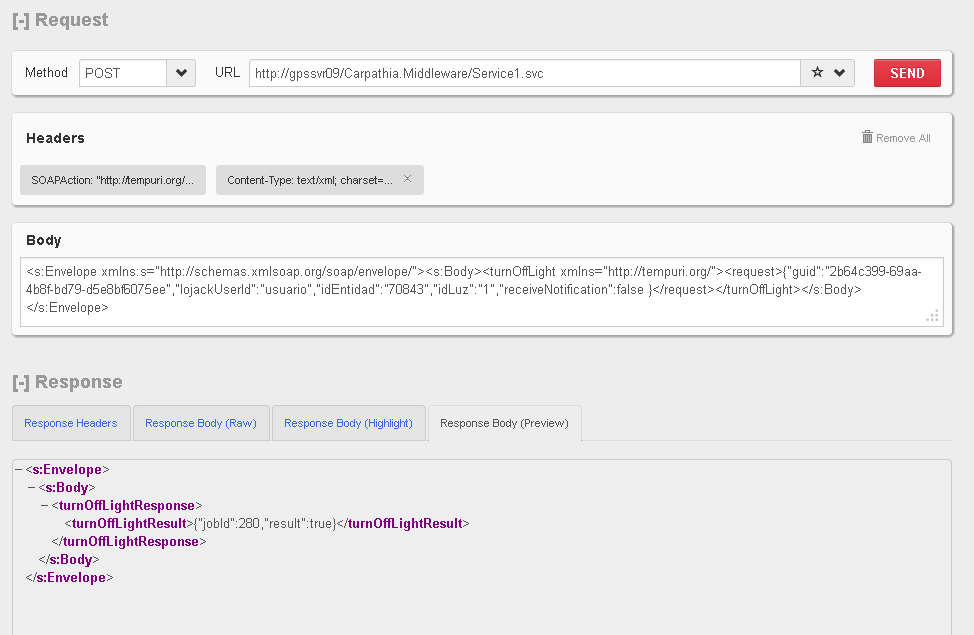
SOAPAction: "http://tempuri.org/IService1/turnOffLight"

Content-Type: text/xml; charset=utf-8

Y con el body

<s:Envelope xmlns:s="http://schemas.xmlsoap.org/soap/envelope/"><s:Body><turnOffLight xmlns="http://tempuri.org/"><request>{"guid":"2b64c399-69aa-4b8f-bd79-d5e8bf6075ee","lojackUserId":"usuario","idEntidad":"70843","idLuz":"1","receiveNotification":false }</request></turnOffLight></s:Body></s:Envelope>

El servidor responde correctamente:



#### Modo básico de la cámara

